

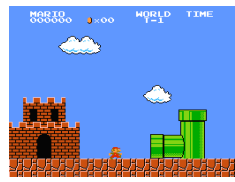
WORLD T-1

完全攻略マップ!!

非 ~ファイヤーナイトへの道~



スタート地点



スタート地点

スーパーマリオフリークの間でも、長年「攻略不可能」とされていた未知のワールドT-1。しかしスーパーマリオ発売から20年、それがついに我々が「菅野技工」の先人達の手によりワールドT-1が白日の下に公開されたことは みなさんの記憶にも新しいことだろう。

今回紙媒体という発表形態のもと、そのワールドの核となる前半部分を攻略記事とともに公開しよう!!

スタート地点 A▶

※パワーアップアイテム
ちびマリオ状態であれば「スーパーキノコ」が出現し、スーパーマリオ、ファイヤーマリオ状態であれば「ファイヤーフラワー」が出現するボックスのことです。

CHECK POINT 1
マリオの進行を妨害する土管。上は固ブロック扱いの破壊不可能な雲ブロック。一見行き止まりのようにも見える。
...だがしかし!

CHECK POINT 2
回らないロングファイヤーバー。このままでは触った瞬間にアウトとなってしまいますが、ランダムな条件でファイヤーバーが進行の邪魔にならない角度になる時がある。

CHECK POINT 3
画面左端に雲間の溝が入るようにスクロールさせ、その雲間へ垂直ジャンプ。
どンドン上へと登れるぞ!

A▶ B▶

B▶ C▶

C▶ D▶

D▶ E▶

E▶ まだまだつづく!

CHECK POINT 4
雲ブロックが途切れ、一面に空が広がった。ここをクリアすれば念願の「ファイヤーナイト」へとたどり着ける。だが、足場になりそうなのは見当たらない...
この地点はキミ自身が考え攻略して欲しい!

FIRE NIGHT

で...出た~っ! ファイヤーナイト!!!!
スーパーマリオ状態で、この「FIRE NIGHT」地点のファイヤーフラワーを取る。
すると、今までいちめん青色だったはずの空の色がなんと真っ暗に変化してしまうぞ!

こんな超常現象が見られるのはワールドT-1 だけ!

編集後記
T-1攻略、いかがだったでしょうか? わかりにくい点も多いかと思いますが、それでもここまで詳細なT-1攻略記事はいままで存在しなかったのではないかと思います。
今回はFOXYUN RECORDSの10周年記念の寄稿となりましたが、プレイヤーの道標となれば幸いです。
また、現在菅野技工のウェブサイトにてこの攻略動画を絶賛配信中です。
この記事と合わせてそちらもどうぞ。
<http://www.max.hi-ho.ne.jp/hikaru/KG/kg8.html>
Text by qzna